

Sada 4					
Název souboru	Ročník	Předmět	Formát	Název výukového materiálu	Anotace
VY_32_INOVACE_401	8. - 9.	Počítače	notebook	Historie výpočetní techniky 1	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - abakus, první počítač, mechanické pomůcky, mechanické kalkulátory a počítače, elektronka, tranzistor, integrovaný obvod, první elektronické počítače, Arpanet, mikroprocesor, miniaturizace, Mooreův zákon, nejstarší počítačové firmy), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodné je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_402	8. - 9.	Počítače	notebook	Číselné soustavy	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - desítková soustava, dvojková soustava, šestnáctková soustava, jiné číselné soustavy), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_403	8. - 9.	Počítače	notebook	Reprezentace barev	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - barvy, spektrum, oko, vnímání barev, základní barvy, doplňkové barvy, míchání barev, barevné modely, RGB, CMYK), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_404	8. - 9.	Počítače	notebook	3D grafika	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - 3D grafika, CAD, modelování, model, textura, scéna, rendering, stínování, odrazy, 3D tiskárny), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_405	8. - 9.	Počítače	notebook	Mapy	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova -

					mapy, GPS, Galileo, Streetview, zeměpisné souřadnice), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_406	8. - 9.	Počítače	notebook	Sociální sítě	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - sociální sítě, Facebook, Google+, Twitter, IM, bezpečnost, negativní jevy, hlasové ovládání, automatické překlady, rozšířená realita), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodné je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_407	8. - 9.	Počítače	notebook	Základní jednotky 1	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - bit, byte, jednotka informace, kapacita paměti, spotřeba paměti), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_408	8. - 9.	Počítače	notebook	Internet	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - internet), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_409	8. - 9.	Počítače	notebook	Databáze	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - databáze, tabulka, relace, index, relační model, jazyk SQL, NoSQL), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_410	8. - 9.	Počítače	notebook	Informační etika	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - etika, informační etika, netiketa, autorský zákon, autorská práva, copyright), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování,

					vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_411	6.	Počítače	notebook	Rastrová grafika	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - rastrová grafika, pixel, rozlišení, DPI, vyhlazování), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_412	6.	Počítače	notebook	Vektorová grafika	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - vektorová grafika, vektor, křivka, vektorizace, geometrické objekty), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_413	6.	Počítače	notebook	Počítačové sítě	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - počítačové sítě), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodné je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_414	8. - 9.	Počítače	notebook	Historie výpočetní techniky 2	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - San Francisco, Křemíkové údolí, počítačové a technologické firmy, osobnosti), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_415	6.	Počítače	notebook	Klávesnice	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - klávesnice, klávesy, psaní znaků, numerická klávesnice, virtuální klávesnice), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_416	6.	Počítače	notebook	Hardware	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova -

					hardware, počítač, notebook, tablet, smartphone, periferie, díly počítače), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_417	6.	Počítače	notebook	Software	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - software, aplikace, programy, operační systém), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_418	6.	Počítače	notebook	Operační systém	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - operační systémy, Windows, OS X, iOS, Android, Unix, Linux), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_419	8. - 9.	Počítače	notebook	Počítačová grafika	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - počítačová grafika, pixel, 2D, 3D, rastrová grafika, vektorová grafika, ASCII grafika, emotikon, CAD), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.
VY_32_INOVACE_420	7.	Počítače	notebook	Základní jednotky 2	Materiál slouží k vyvození a objasnění pojmů (klíčová slova - Hertz, otáčky, frekvence, frekvenční rozsah, taktování procesoru), lze jej využít v úvodních hodinách tematického celku, dále k připomenutí při opakování, vhodný je i využití na závěr tematického celku jako shrnutí učiva, případně ve vyšším ročníku při opakování učiva.